

Choix du top 2



Objectif : choisir les 2 meilleures idées au terme d'un brainstorming (cfr. fiche outil 'la chaine d'idées').

Il existe différentes manières de décider ensemble. On vous propose ici 2 méthodes faciles à mettre en œuvre, qui permettent à chacun de contribuer à la décision.

Elles ont l'avantage de donner une indication plus nuancée que le vote à la majorité.



VOTE PAR GOMMETTES - Déroulement :

Chacun doit répartir 3 points (= 3 gommettes ou 3 traits de feutre) sur les idées qu'il juge prioritaires. Il peut positionner ses 3 points sur une idée ou les répartir sur 3 idées.

- 1 Expliquer pourquoi on priorise et ce qui va advenir des idées qui ne sont pas retenues.
- 2 Demander à chacun de réfléchir individuellement aux idées sur lesquelles il souhaite attribuer ses points, cela évite d'être influencé par les votes des autres.

2 pièges à éviter :

- le vote par 'conformisme' : voter comme les autres
- le vote pour 'contre-balancer' : voyant qu'une idée ne va pas être prioritaire, mettre tous ses points dessus

- 3 Demander à chacun d'exprimer son choix soit en déposant les gommettes ou traits de feutre soi-même à côté des idées choisies ; soit en les exprimant face au groupe, en maintenant le choix fait personnellement, afin que l'animateur puisse les noter.
- 4 Comptabiliser les points et identifier les 2 idées ayant le plus de points.



VOTE PAR LES DOIGTS - Déroulement :

Pour chaque idée, chaque participant dispose de 5 doigts pour exprimer l'importance qu'il lui donne.

- 1 Lire l'idée.
- 2 Compter « 3 ... 2 ... 1 ... vote » => Tout le monde **en même temps** montre, grâce au nombre de doigts correspondant, l'importance qu'il donne à cette idée. On ne discute pas les votes...
- 3 Additionner les doigts et noter le résultat.
- 4 Après avoir passé chaque idée en revue, classer les idées par ordre décroissant et sélectionner les 2 premières idées.