Choix du top 2

Objectif : choisir les 2 meilleures idées au terme d'un brainstorming (cfr. fiche outil 'la chaine d'idées').

Il existe différentes manières de décider ensemble. On vous propose ici 2 méthodes faciles à mettre en œuvre, qui permettent à chacun de contribuer à la décision.

Elles ont l'avantage de donner une indication plus nuancée que le vote à la majorité.

VOTE PAR GOMMETTES - Déroulement :

Chacun doit répartir 3 points (= 3 gommettes ou 3 traits de feutre) sur les idées qu'il juge prioritaires. Il peut positionner ses 3 points sur une idée ou les répartir sur 3 idées.

1. Expliquer pourquoi on priorise et ce qui va advenir des idées qui ne sont pas retenues.
2. Demander à chacun de réfléchir individuellement aux idées sur lesquelles il souhaite attribuer ses points, cela évite d'être influencé par les votes des autres.

   2 pièges à éviter :

   - le vote par 'conformisme' : voter comme les autres
   - le vote pour 'contre-balancer' : voyant qu'une idée ne va pas être prioritaire, mettre tous ses points dessus
3. Demander à chacun d'exprimer son choix soit en déposant les gommettes ou traits de feutre soi-même à côté des idées choisies ; soit en les exprimant face au groupe, en maintenant le choix fait personnellement, afin que l'animateur puisse les noter.
4. Comptabiliser les points et identifier les 2 idées ayant le plus de points.



VOTE PAR LES DOIGTS - Déroulement :

Pour chaque idée, chaque participant dispose de 5 doigts pour exprimer l'importance qu'il lui donne.

1. Lire l'idée.
2. Compter « *3 … 2 … 1 … vote* » => Tout le monde **en même temps** montre, grâce au nombre de doigts correspondant, l'importance qu'il donne à cette idée. On ne discute pas les votes…
3. Additionner les doigts et noter le résultat.
4. Après avoir passé chaque idée en revue, classer les idées par ordre décroissant et sélectionner les 2 premières idées.