# Hoe zorg je voor autonomie bij gezamenlijke beslissingen?

**Thema :** Hoe zorg je voor autonomie bij gezamenlijke beslissingen?

## Drager van het project/de workshop:


- Naam: Renouprez Sébastien
- Mailadres: srenouprez@gmail.com
- Tel : 0485/46.64.98
- Naam van de organisatie (wzc, vzw…): Vibrance Coaching


## Titel van de tool/praktijk:

Frame-games Thiagi: ‘Samen zoeken’ en ‘35’

## Doelstelling/belang van de tool/praktijk…

Aan medewerkers en bewoners wordt vaak gevraagd om hun mening te geven, hun problemen en ideeën te delen en soms zelfs oplossingen te bedenken voor de problemen waar ze mee zitten… Wat als we nog een stap verder zouden gaan en hen zouden helpen om zélf te kiezen en te beslissen wat ze gaan implementeren?

## Beschrijving van de tool/praktijk

Uit ervaring blijkt het grote belang en de doeltreffendheid van games bij trainingen en in het onderwijs, maar ook bij het leiden van een werkgroep. Games die mensen helpen bij het nemen van beslissingen hebben bijvoorbeeld aangetoond dat dit een van de krachtigste methodes is voor het ontwikkelen van het essentiële vermogen om complexe beslissingen te nemen binnen een strikt kader en terwijl je rekening moet houden met tal van tegenstrijdige factoren.

Het ‘frame-game’ is als concept geformaliseerd door Thiagi. Het bestaat uit twee goed onderscheiden blokken:

- de inhoud (het onderwerp) van het spel
- de procedures om het spel te spelen (spelregels).

Het basisconcept van het frame-game is dat je een spel ziet als een ‘schelp’ die kan worden gevuld met verschillende inhouden. Zo kan het worden aangepast aan een brede waaier van omstandigheden voor het leren, denken, brainstormen enz.

We bekijken twee frame-games en passen ze toe op de vraag: ‘Hoe kunnen we het personeel meer autonomie geven, ten dienste van de bewoners?’